FUNDAMENTOS DE SOFTWARE

INVESTIGACION

Nombre: Leandro Joe Jaldin Gutierrez

**CONCEPTOS:**

1. **QA (Aseguramiento de la calidad):**
   * **Formal:** El proceso sistemático de asegurar que los productos y servicios cumplen con los estándares de calidad establecidos mediante la planificación, supervisión y evaluación continua.
   * **propio:** . son un conjunto de actividades para asegurarse que los productos que estamos produciendo sean de alta calidad y que cumplan con las expectativas del cliente
2. **Testing o Pruebas:**
   * **Formal:** El proceso de ejecución de un sistema o programa para identificar defectos o errores, con el objetivo de verificar si cumple con los requisitos especificados.
   * **propio:** El proceso esencial en el desarrollo de software donde examinamos minuciosamente cada aspecto de un programa para detectar posibles problemas o defectos.
3. **Debugging o Depuración:**
   * **Formal:** El proceso de identificar, analizar y corregir defectos o errores en un programa de software.
   * **propio:** Arreglar los problemas o errores que se encuentran en el código para que el programa funcione correctamente.
4. **Metodologías de proyectos:**
   * **Formal:** Conjunto de prácticas, principios y enfoques utilizados para planificar, ejecutar y controlar proyectos de manera efectiva y eficiente.
   * **propio:** La forma en que organizamos y llevamos a cabo nuestras actividades para completar un proyecto con éxito.
5. **Metodología en cascada:**
   * **Formal:** Un enfoque secuencial para el desarrollo de software, donde las fases de desarrollo (requisitos, diseño, implementación, pruebas, mantenimiento) se completan de manera lineal y no se avanza a la siguiente fase hasta que la anterior esté completa.
   * **propio:** Un enfoque lineal para desarrollar software, donde cada etapa se realiza completamente antes de pasar a la siguiente.
6. **Metodologías ágiles:**
   * **Formal:** Un enfoque iterativo e incremental para el desarrollo de software, que enfatiza la entrega temprana, la colaboración con el cliente, la adaptabilidad al cambio y la mejora continua.
   * **Propio:** Un enfoque de desarrollo de software que se centra en la flexibilidad y la colaboración, donde los equipos trabajan en ciclos cortos para entregar software funcional de manera continua.
7. **Iteración:**
   * **Formal:** Un proceso repetitivo en el desarrollo de software donde se revisan, ajustan y mejoran gradualmente los productos o procesos a lo largo del tiempo.
   * **Propio:** Es el proceso por el cual el software pasa por una revisión para la mejora continua y actualizaciones en el software.